



Notiloca #0010

Cobra Por Jugar

Por Julio Foppoli

Ejercicio #1

Une las palabras con las imágenes. Match the words and the pictures



(a)



(b)



(c)



(d)



(e)



(f)

evaluar

reunión

mercado

diversión

estresante

lanzamiento

Ejercicio #2

Escucha el audio dos veces y luego escoge la información correcta.

Listen to the audio twice and then choose the right information.



1) El protagonista de esta historia...

a) es un hombre muy joven. []

b) tiene unos 40 años. []

c) va mucho al mercado. []

d) es millonario. []

3) Este hombre...

a) mueve miles de millones de dólares. []

b) crea video-juegos. []

c) analiza el mercado. []

d) analiza video-juegos. []

2) Su trabajo es ...

a) pura diversión. []

b) muy aburrido. []

c) muy estresante. []

d) perfecto. []

4) Lo peor de su trabajo es...

a) lo impredecible del mercado internacional. []

b) trabajar contra el reloj. []

c) la opinión de los expertos. []

d) la demanda constante. []

**Ejercicio #3**

With the ideas from exercise #2, discuss your ideas about the story.

Afterwards, listen to the audio and check if you can get any new information.



Ejercicio #4

Escucha el audio y contesta: V (VERDADERO), F (FALSO) o NM (NO MENCIONADO).

- | | |
|---|-------|
| 1. Andy Alamano cobra por jugar a los videojuegos. | [] |
| 2. Su trabajo es muy divertido. | [] |
| 3. Andy trabaja unas 40 horas semanales. | [] |
| 4. Los expertos dicen que analizar juegos es difícil. | [] |
| 5. Los jugadores hablan con los expertos sobre los juegos . | [] |



Comprensión General



Modifica las oraciones falsas para hacerlas verdaderas.

Modify the false statements to make them true.



Ejercicio #5

Responde las siguientes preguntas sobre la historia.

Answer the following questions about the story.

1. ¿Qué edad tiene Andy Alamano?
2. ¿Cuánto dinero gana evaluando videojuegos?
3. ¿Por qué es estresante su trabajo?
4. ¿Qué evalúan estos jugadores?
5. ¿Qué hacen después de evaluar cada juego?
6. ¿Qué época es la más dura para ellos?
7. ¿Por qué?
8. ¿Te gustaría ser un evaluador de videojuegos? ¿Por qué (no)?



Comprensión Específica



Ejercicio #6

Escucha el audio de esta leyenda urbana y completa los espacios.

En la opinión de muchos (1) _____, Andy Alamano tiene el trabajo perfecto: jugar a los videojuegos. Este joven de 24 años gana 40 mil dólares (2) (x2) _____ por evaluar los juegos que pronto van a aparecer en el mercado.



Comprensión súper-específica

Aunque este trabajo parece ser pura (3) _____, en realidad es muy estresante. A veces, solo deja tiempo para comer y dormir tres o cuatro horas al día. En (4) _____ de lanzamientos de nuevos videojuegos, Andy puede pasar más de 110 horas semanales evaluando estos programas.

Según opinan los expertos, en un (5) _____ que mueve miles de millones de dólares, analizar los juegos no es simple. Los (6) _____ deben preparar muchos informes sobre de cada juego: sonidos, música, (7) _____, nivel de dificultad y muchas otras características más. Después de analizar cada juego, los jugadores tienen (8) _____ reuniones con expertos para discutir esas evaluaciones.

Las épocas más (9) _____ para ellos son en los meses cercanos a la navidad ya que deben trabajar (10) (x3) _____ debido a la demanda.



Un trabajo muy estresante



COBRA POR JUGAR

TEXTO ORIGINAL

Vocabulario Clave:

- **evaluar** (v): to evaluate
- **mercado** (m): market
- **aunque** (prep): although
- **puro** (adj): pure
- **diversión** (f): fun
- **estresante** (adj): stressful
- **época** (f): time, period
- **lanzamiento** (m): launch
- **mover** (v): to move
- **mil de millones** (m): billion
- **analizar** (v): to analyze
- **sonido** (m): sound
- **gráfico** (m): graphic
- **nivel** (m): level
- **dificultad** (f): difficulty
- **característica** (f): characteristic
- **interminable** (adj): endless
- **evaluación** (f): assessment
- **cercano** (adj): close, near
- **Navidad** (f): Christmas
- **contra el reloj**: against the clock
- **debido a**: due to
- **demanda** (f): demand

En la opinión de muchos jóvenes, Andy Alamano tiene el trabajo perfecto: jugar a los videojuegos. Este joven de 24 años gana 40 mil dólares al año por **evaluar** los juegos que pronto van a aparecer en el **mercado**.

Aunque este trabajo parece ser **pura diversión**, en realidad es muy **estresante**. A veces, solo deja tiempo para comer y dormir tres o cuatro horas al día. En **épocas** de **lanzamientos** de nuevos videojuegos, Andy puede pasar más de 110 horas semanales evaluando estos programas.

Según opinan los expertos, en un mercado que **mueve miles de millones** de dólares, **analizar** los juegos no es simple. Los jugadores deben preparar muchos informes sobre de cada juego: **sonidos**, música, **gráficos**, **nivel de dificultad** y muchas otras **características** más. Después de analizar cada juego, los jugadores tienen **interminables** reuniones con expertos para discutir esas **evaluaciones**.

Las épocas más duras para ellos son en los meses **cercanos** a la **navidad** ya que deben trabajar **contra el reloj** **debido a la demanda**.



No todo es pura diversión para Andy



COBRA POR JUGAR

Ejercicio #7

GRAMÁTICA

Put the verbs in the right tense and justify your choice of tense.

Vocabulario Clave:

- evaluar (v): to evaluate
- mercado (m): market
- aunque (prep): although
- puro (adj): pure
- diversión (f): fun
- estresante (adj): stressful
- época (f): time, period
- lanzamiento (m): launch
- mover (v): to move
- mil de millones (m): billion
- analizar (v): to analyze
- sonido (m): sound
- gráfico (m): graphic
- nivel (m): level
- dificultad (f): difficulty
- característica (f): characteristic
- interminable (adj): endless
- evaluación (f): assessment
- cerca (adj): close, near
- Navidad (f): Christmas
- contra el reloj: against the clock
- debido a: due to
- demanda (f): demand

En la opinión de muchos jóvenes, Andy Alamano (1) (tener) _____ el trabajo perfecto: jugar a los videojuegos. Este joven de 24 años (2) (ganar) _____ 40 mil dólares al año por evaluar los juegos que pronto (3) (aparecer) _____ en el mercado.

Aunque este trabajo (4) (parecer) _____ ser pura diversión, en realidad es muy estresante. A veces, solo (5) (dejar) _____ tiempo para comer y dormir tres o cuatro horas al día. En épocas de lanzamientos de nuevos videojuegos, Andy (6) (poder) _____ pasar más de 110 horas semanales evaluando estos programas.

Según (7) (opinar) _____ los expertos, en un mercado que (8) (mover) _____ miles de millones de dólares, analizar los juegos no es simple. Los jugadores (9) (deber) _____ preparar muchos infor-

mes sobre de cada juego: sonidos, música, gráficos, nivel de dificultad y muchas otras características más. Después de analizar cada juego, los jugadores (10) (tener) _____ interminables reuniones con expertos para discutir esas evaluaciones.

Las épocas más duras para ellos (11) (ser) _____ en los meses cercanos a la navidad ya que (12) (deber) _____ trabajar contra el reloj debido a la demanda.



TIP!

You can also listen to the audio to check your answers!

Ejercicio #8

Classify the vocabulary in these two main groups



Ejercicio #9: Práctica de Vocabulario



Reformular las oraciones ~ Rephrase the sentences

1. Andy Alamano tiene el trabajo perfecto.

El trabajo _____

2. Este joven evalúa los juegos que pronto van a aparecer en el mercado.

Los juegos _____

3. Aunque este trabajo parece ser pura diversión, en realidad es muy estresante.

Parece _____

4. Solo deja tiempo para comer y dormir tres o cuatro horas al día.

Hay _____

5. En épocas de lanzamientos de nuevos videojuegos, Andy puede pasar más de 110 horas semanales evaluando estos programas.

Cuando _____

6. Según opinan los expertos, analizar los juegos no es simple.

Los expertos _____

7. Los jugadores deben preparar muchos informes sobre de cada juego.

Después _____

8. Los jugadores tienen reuniones con expertos para discutir sus evaluaciones.

Las reuniones _____

9. Después de analizar cada juego, los jugadores se reúnen con los expertos.

Primero _____

10. Los meses cercanos a la navidad deben trabajar contra el reloj debido a la demanda.

Hay _____

Ejercicio #10: Resumir la historia

Summarize the story by completing the sentences given below.

La historia es sobre _____

El joven tiene _____

Aunque _____

Los jugadores _____

La épocas _____

Ejercicio #11: Contar la historia

Retell the story using the structures and information from the previous exercise.

Vocabulario Clave:

- La historia es sobre... The story is about...
- El joven tiene ... The young man has...
- Aunque... Although...
- Los jugadores... The players..
- Las épocas ... The periods..

Ejercicio #11: Contar la historia

Retell the story using the structures and information from the previous

Ejercicio #12: SITUACIONES

With your teacher, roleplay the following situations. When you have finished role-playing a situation, switch roles and work on the same situation again.

(You can use the space below each situation to take down notes)

SITUACIÓN #1

Estás en una entrevista de trabajo para jugar videojuegos. Debes hablar de tus habilidades frente a las computadoras y máquinas de video juegos.

You are in a job interview to test videogames. You have to talk about your computer-games skills

SITUACIÓN #2

Eres Andy Alamano. Estás muy cansado en tu trabajo y hablas de esto con un amigo.

You are Andy Alamano. You are very tired at your job and you are talking with a friend about this.

SITUACIÓN #3

Estás discutiendo con un experto tu informe sobre un nuevo videojuego.

You are discussing your report on a new video game with an expert .

RESPUESTAS*Answer Key***EJERCICIO #1**

- A) diversión
- B) mercado
- C) reunión
- D) lanzamiento
- E) evaluar
- F) estresante

EJERCICIOS #2 y #3

- 1) A 2) C 3) D 4) B

EJERCICIO #4

- 1) V
- 2) F. El trabajo parece ser pura diversion pero en realidad es muy estresante.
- 3) F. Trabaja muchas horas semanales, especialmente en épocas de lanzamientos.
- 4) F. Analizar los juegos no es simple.
- 5) V

EJERCICIO #5

- 1) Andy Alamano tiene 24 años.
- 2) Gana 40 mil dólares al año.
- 3) Porque trabaja mucho y en épocas de lanzamientos trabaja hasta 110 horas semanales.
- 4) Los jugadores analizan los sonidos, la música, los gráficos, el nivel de dificultad y otras características más.
- 5) Hablan con expertos sobre sus evaluaciones.
- 6) Los meses cercanos a la navidad.
- 7) Porque deben trabajar contra el reloj debido a la demanda.

- 8) Open ended answer.

EJERCICIO #6

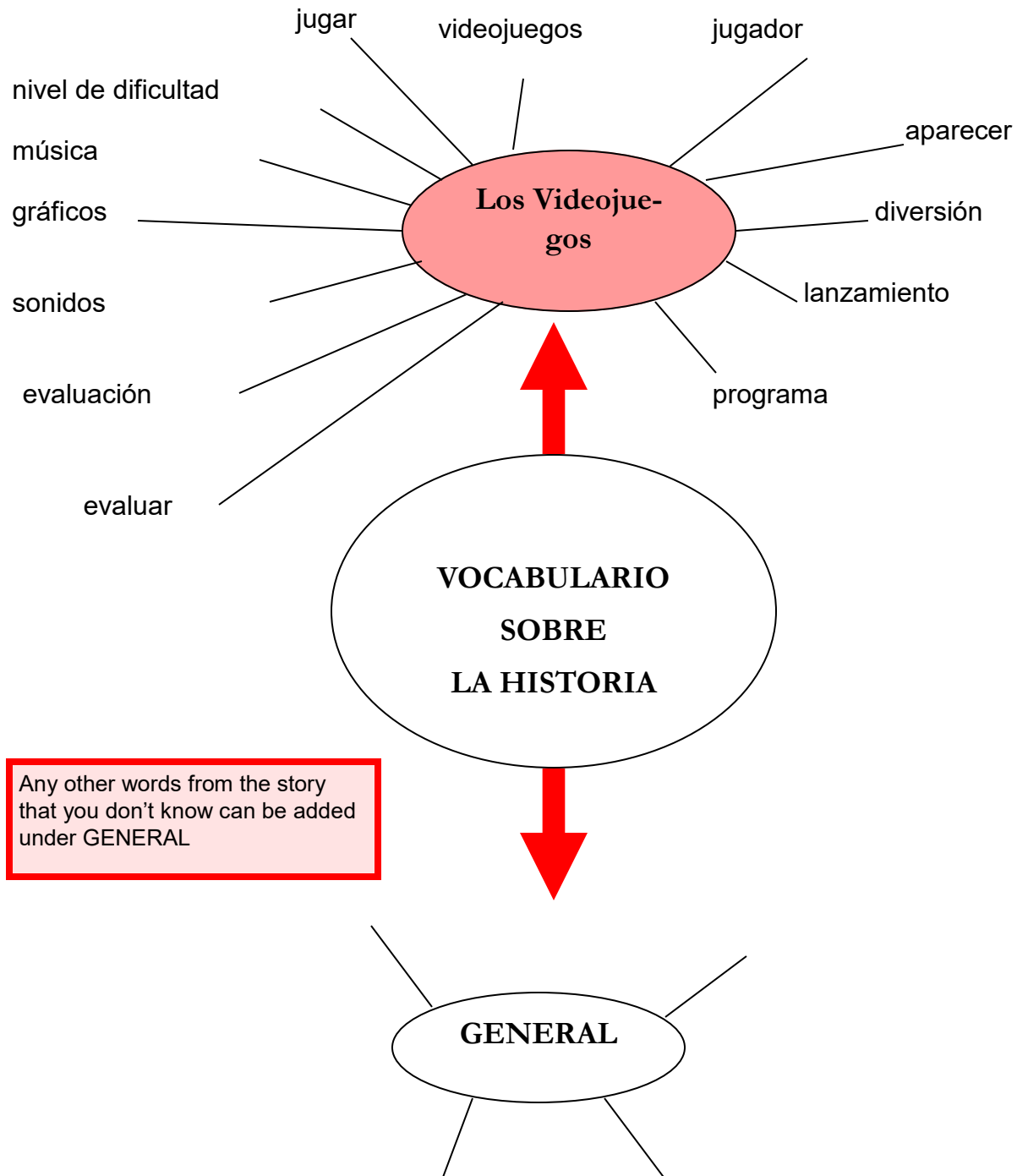
- 1) jóvenes
- 2) al año
- 3) diversión
- 4) épocas
- 5) mercado
- 6) jugadores
- 7) gráficos
- 8) interminables
- 9) duras
- 10) contra el reloj

EJERCICIO #7

- 1) tiene
- 2) gana
- 3) aparecerán /van a aparecer
- 4) parece
- 5) deja
- 6) puede
- 7) opinan
- 8) mueve
- 9) deben
- 10) tienen
- 11) son
- 12) deben

Ejercicio #8

Classify the vocabulary in these two main groups



Ejercicio #9: Práctica de Vocabulario



What is the Spanish for...?

1. Andy Alamano tiene el trabajo perfecto.

El trabajo que tiene Andy Alamano es perfecto.

2. Este joven evalúa los juegos que pronto van a aparecer en el mercado.

Los juegos que van a aparecer en el mercado pronto son evaluados por este joven.

3. Aunque este trabajo parece ser pura diversión, en realidad es muy estresante.

Parece que este trabajo es pura diversión pero en realidad es muy estresante.

4. Solo deja tiempo para comer y dormir tres o cuatro horas al día.

Hay solo tiempo para comer y dormir tres o cuatro horas al día.

5. En épocas de lanzamientos de nuevos videojuegos, Andy puede pasar más de 110 horas semanales evaluando estos programas.

Cuando hay épocas de lanzamientos de nuevos videojuegos, Andy puede pasar más de 110 horas semanales evaluando estos programas.

6. Según opinan los expertos, analizar los juegos no es simple.

Los expertos opinan /dicen que analizar los juegos no es simple.

7. Los jugadores deben preparar muchos informes sobre de cada juego.

Después de jugar, los jugadores deben preparar muchos informes sobre cada juego.

8. Los jugadores tienen reuniones con expertos para discutir sus evaluaciones.

Las reuniones que los jugadores tienen con los expertos son para discutir sus evaluaciones.

9. Después de analizar cada juego, los jugadores se reúnen con los expertos.

Primero los jugadores analizan cada juego y después se reúnen con los expertos.

10. Los meses cercanos a la navidad deben trabajar contra el reloj debido a la demanda.

Hay que trabajar contra el reloj en los meses cercanos a la navidad debido a la demanda.

Ejercicio #10: Resumir la historia

POSSIBLE ANSWERS

La historia es sobre... un joven que cobra 40 mil dólares al año por jugar a los videojuegos. **El joven tiene ...** 24 años . **Aunque ...** el trabajo parece ser pura diversión, en realidad es muy estresante. **Los jugadores...** deben preparar muchos informes sobre los juegos. **Las épocas...** más duras son en los meses cercanos a la navidad porque deben trabajar contra el reloj debido a la demanda.

Ejercicios #11 y #12:

Open-ended exercises that ideally should be done with a teacher and / or Spanish native speaker.