

READING FOR LISTENING

SPANISH TEXT #53

CURIOSIDADES DEL PAC-MAN (2)

EJERCICIO #1: COMPRENSIÓN GENERAL

Escucha el audio atentamente y responde las siguientes preguntas:



1. ¿Cuál es el límite técnico que impide que Pac-Man sea un juego infinito?
2. ¿Por qué es imposible ganar Pac-Man?
3. ¿Qué es un juego perfecto en Pac-Man?
4. ¿Quién fue el primer jugador en alcanzar el juego perfecto en Pac-Man?
5. ¿Por qué el premio de 100.000 dólares por superar el nivel de pantalla dividida nunca fue reclamado?
6. ¿Qué personajes forman parte de la familia Pac-Man?
7. ¿Cuántas versiones diferentes de Pac-Man existen?
8. ¿Qué futuro le espera a Pac-Man?

¡IMPORTANTE!

Las respuestas aparecen al final de las actividades. ¡No las mires a menos que hayas respondido las preguntas previas!

READING FOR LISTENING

EJERCICIO #2B: NIVEL DE ASPIRANTE A CAPO

Escucha y completa los espacios con las palabras que aparecen en el audio. Si no puedes comprender bien las palabras, trabaja en el ejercicio #2C.

DESCUBRE LAS CURIOSIDADES DE PAC-MAN: 43 AÑOS DE UN ÍCONO DEL VIDEOJUEGO

5. Pantalla Dividida y el Juego Perfecto

Pac-Man está diseñado para no tener fin, pero existe un límite técnico conocido como "pantalla dividida". Al llegar a cierto nivel, la pantalla se vuelve imposible de (1) _____. Aunque no se puede "ganar" Pac-Man, se puede alcanzar el juego perfecto al obtener la máxima puntuación en los primeros (2) _____ niveles sin perder vidas.

6. Carta Presidencial y un Premio no Reclamado

(3) _____ que Ronald Reagan felicitó a un niño por superar el nivel de pantalla dividida, pero según los creadores, esto resultó ser un bulo. En 1999, se ofrecieron 100,000 dólares a quien (4) _____ el nivel antes del 2000, pero el premio nunca fue reclamado.

7. La Familia Pac-Man

El éxito de Pac-Man llevó a la creación de una familia completa. Desde su esposa, Ms. Pac-Man, hasta sus hijos y otros (5) _____, el universo Pac-Man (6) _____ personajes como Jr. Pac-Man y Baby Pac-Man.

8. 78 Versiones y Contando

(7) _____ décadas, se han desarrollado 78 versiones diferentes de Pac-Man, manteniendo viva la esencia del juego original. Más allá de las actualizaciones, el universo de Pac-Man ha inspirado películas y series que (8) _____ a nuevas generaciones.

(...)

READING FOR LISTENING

EJERCICIO #2C: NIVEL NOVATO DE CAPOLANDIA

Usa la siguiente ayuda para completar los espacios de arriba.

1) a. continuar	b. superar	c. terminar	d. finalizar
2) a. 255	b. 355	c. 450	d. 555
3) a. surge el rumor de	b. se rumorea	c. es vox populi	d. se cree
4) a. alcanzara	b. llegara	c. lograra superar	d. pudiera superar
5) a. personajes	b. parientes	c. conocidos	d. amigos
6) a. se completó con	b. se impulsó con	c. se expandió con	d. creció gracias a
7) a. durante muchas	b. por varias	c. tras varias	d. a lo largo de las
8) a. aún cautivan	b. han cautivado	c. siguen cautivando	d. les encantan

RESPUESTAS

EJERCICIO #1

1. El límite técnico es la pantalla dividida.
2. Es imposible ganar Pac-Man porque el límite técnico impide que los jugadores alcancen el nivel final.
3. Un juego perfecto en Pac-Man consiste en obtener la máxima puntuación en los primeros 255 niveles sin perder vidas.
4. El primer jugador en alcanzar el juego perfecto en Pac-Man fue Billy Mitchell, en 1999.
5. El premio de 100.000 dólares por superar el nivel de pantalla dividida nunca fue reclamado porque ese nivel es imposible de superar.
6. Según el informe, entre los personajes de la familia Pac-Man podemos mencionar a su esposa Ms. Pac-Man, hasta sus hijos y otros parientes. También a personajes como Jr. Pac-Man y Baby Pac-Man.
7. Hasta el momento hay 78 versiones diferentes de Pac-Man.
8. Es probable que Pac-Man siga siendo popular durante muchos años más.

EJERCICIOS #2A, 2B y 2

5. Pantalla Dividida y el Juego Perfecto

Pac-Man está diseñado para no tener fin, pero existe un límite técnico conocido como "pantalla dividida". Al llegar a cierto nivel, la pantalla se vuelve imposible de (1) **superar**. Aunque no se puede "ganar" Pac-Man, se puede alcanzar el juego perfecto al obtener la máxima puntuación en los primeros (2) **255** niveles sin perder vidas.

6. Carta Presidencial y un Premio no Reclamado

(3) **Surge el rumor de** que Ronald Reagan felicitó a un niño por superar el nivel de pantalla dividida, pero según los creadores, esto resultó ser un bulo. En 1999, se ofrecieron 100,000 dólares a quien (4) **lograra superar** el nivel antes del 2000, pero el premio nunca fue reclamado.

READING FOR LISTENING

7. La Familia Pac-Man

El éxito de Pac-Man llevó a la creación de una familia completa. Desde su esposa, Ms. Pac-Man, hasta sus hijos y otros (5) **parientes**, el universo Pac-Man (6) **se expandió con** personajes como Jr. Pac-Man y Baby Pac-Man.

8. 78 Versiones y Contando

(7) **A lo largo de las** décadas, se han desarrollado 78 versiones diferentes de Pac-Man, manteniendo viva la esencia del juego original. Más allá de las actualizaciones, el universo de Pac-Man ha inspirado películas y series que (8) **siguen cautivando** a nuevas generaciones.

(...)

TRANSCRIPT AND TRANSLATION

DESCUBRE LAS CURIOSIDADES DE PAC-MAN: 43 AÑOS DE UN ÍCONO DEL VIDEOJUEGO

5. Pantalla Dividida y el Juego Perfecto

Pac-Man está diseñado para no tener fin, pero existe un límite técnico conocido como "pantalla dividida". Al llegar a cierto nivel, la pantalla se vuelve imposible de superar. Aunque no se puede "ganar" Pac-Man, se puede alcanzar el juego perfecto al obtener la máxima puntuación en los primeros 255 niveles sin perder vidas.

6. Carta Presidencial y un Premio no Reclamado

Surge el rumor de que Ronald Reagan felicitó a un niño por superar el nivel de pantalla dividida, pero según los creadores, esto resultó ser un bulo. En 1999, se ofrecieron 100,000 dólares a quien lograra superar el nivel antes del 2000, pero el premio nunca fue reclamado.

7. La Familia Pac-Man

El éxito de Pac-Man llevó a la creación de una familia completa. Desde su esposa, Ms. Pac-Man, hasta sus hijos y otros parientes, el universo Pac-Man se expandió con personajes como Jr. Pac-Man y Baby Pac-Man.

DISCOVER THE CURIOSITIES OF PAC-MAN: 43 YEARS OF A VIDEO GAME ICON

5. Split Screen and the Perfect Game

Pac-Man is designed to be endless, but there is a technical limit known as "split screen." When you reach a certain level, the screen becomes impossible to pass. Although Pac-Man cannot be "won," the perfect game can be achieved by getting the maximum score on the first 255 levels without losing lives.

6. Presidential Letter and an Unclaimed Prize

The rumor that Ronald Reagan congratulated a child for beating the split-screen level emerged, but according to the creators, this turned out to be a hoax. In 1999, \$100,000 was offered to anyone who could beat the level before 2000, but the prize was never claimed.

7. The Pac-Man Family

The success of Pac-Man led to the creation of a whole family. From his wife, Ms. Pac-Man, to his children and other relatives, the Pac-Man universe expanded with characters like Jr. Pac-Man and Baby Pac-Man.

READING FOR LISTENING

8. 78 Versiones y Contando

A lo largo de las décadas, se han desarrollado 78 versiones diferentes de Pac-Man, manteniendo viva la esencia del juego original. Más allá de las actualizaciones, el universo de Pac-Man ha inspirado películas y series que siguen cautivando a nuevas generaciones.

Pac-Man, con su historia única y sus curiosidades, sigue siendo una parte fundamental de la cultura gamer y un recordatorio de los orígenes simples pero impactantes de la industria de los videojuegos. ¡Que Pac-Man continúe devorando puntitos y dejando su huella en el mundo del entretenimiento!

8. 78 Versions and Counting

Over the decades, 78 different versions of Pac-Man have been developed, keeping the essence of the original game alive. Beyond the updates, the Pac-Man universe has inspired movies and series that continue to captivate new generations.

Pac-Man, with its unique history and curiosities, remains a fundamental part of gamer culture and a reminder of the simple but impactful origins of the video game industry. May Pac-Man continue to eat dots and leave its mark on the world of entertainment!